

EN PARTENARIAT AVEC :



Communiqué de presse - Novembre 2014

RETOUR SUR LES LAURÉATS DE LA GAME JAM CRISTALLO, ORGANISÉE À LA CASEMATE LES 8 ET 9 NOVEMBRE DERNIERS.

Les 8 et 9 novembre derniers, La Casemate accueillait la Game Jam Cristallo (organisée dans le cadre de l'année internationale de la cristallographie), un concours de création de jeux vidéo en équipe, en un temps limité et avec un thème imposé : « Voyage au cœur de la matière ». Cet événement unique a réuni 14 participants aux profils divers, répartis en trois équipes, pour une compétition en 24h chrono !

QU'EST-CE QUE LA GAME JAM CRISTALLO ?

Fusion des termes « Game », le jeu, et « Jam session » qui signifie en musique improvisation collective, une « Game Jam » invite des passionnés de jeux vidéo à venir créer et développer leur propre jeu en équipes pluridisciplinaires, dans un temps limité.



Pour la Game Jam Cristallo, c'est en seulement 24h (sur le weekend du samedi 8 et dimanche 9 novembre) que des programmeurs, graphistes, game designers, plasticiens, sound designers et scientifiques ont uni leurs forces et compétences pour proposer des jeux vidéo autour du thème « Voyage au cœur de la matière ». Au-delà du challenge

personnel et de la compétition entre les trois équipes formées, c'est dans une ambiance conviviale mais studieuse que les 14 participants ont travaillé intensément pour faire aboutir les trois projets : le Jeu Hydrogen, le Jeu Cristal'eau et le Jeu Falling down.

Hydrogen vous met dans tous vos états. Dans ce jeu de rapidité, vous incarnez un amas de matière lancé à toute vitesse dans un tuyau parsemé d'embûches. Passez de solide à liquide, de liquide à gazeux pour déjouer les pièges dans un univers inspiré du tableau périodique des éléments.

Cristal'eau est un jeu d'énigmes. Dans votre sac à dos, de la matière sous toutes ses formes. Utilisez-la, manipulez-la, assemblez-la pour vous frayer un chemin jusqu'à la fin de niveaux aux graphismes résolument rétros.

Falling down, c'est l'histoire d'une chute. Mais attention, il ne s'agit pas seulement de gravité. Il faudra savoir s'allier avec les éléments. Cristalo'lourdau, cristalo'chouchou ... sachez les utiliser pour vous frayer un chemin jusqu'aux entrailles de la terre.

Dans le même temps à Paris, sept équipes se réunissaient au CRI (Centre de Recherche Interdisciplinaire) pour participer eux-aussi à la Game Jam Cristallo.

Après 24h d'efforts, ce sont ainsi dix jeux bien distincts (sept à Paris et trois à Grenoble), tous aboutis et de belle facture, qui ont été présentés au public et au jury à 17h dimanche dernier. Chacun des trois prix (le Prix Médaille d'or, le Prix du jury et le Prix spécial) ont été attribués à un projet Parisien et à un projet Grenoblois.

GAME JAM CRISTALLO ET VOYAGE AU CŒUR DE LA MATIÈRE POUR L'ANNÉE INTERNATIONALE DE LA CRISTALLOGRAPHIE

En 2014, dans toute la France, la communauté scientifique se mobilise pour célébrer l'Année Internationale de la Cristallographie. Avec 23 prix Nobel décernés dans le domaine, la cristallographie est l'instrument le plus puissant d'étude de la structure (organisation et fonction des atomes et molécules) de la matière. Cette science est omniprésente dans la vie quotidienne, dans la production pharmaceutique moderne, les micro et nanotechnologies, les micro et nano-électroniques, les biotechnologies. Des cristaux aux molécules biologiques, elle dévoile la structure intime de la matière et de la vie. Au cœur des sciences structurales, elle a permis de révéler la structure de l'ADN, de comprendre et fabriquer des mémoires d'ordinateurs et aide chaque jour les chercheurs à concevoir de nouveaux matériaux et médicaments. La cristallographie sous-tend aujourd'hui l'essentiel de la recherche sur la matière et constitue une science du futur aux applications multiples : agroalimentaire, aéronautique, automobile, cosmétiques, informatique, industries électromécaniques, pharmaceutiques et minières.

Contact presse : **Alexandre FORAY**

Responsable de la communication et des publics

Tél. : +33 (0)4 76 44 88 77 // Mob. : +33 (0)6 83 01 69 00

// Courriel : alexandre.foray@lacasmate.fr

Communiqué de presse - Novembre 2014



LES LAURÉATS GRENOBLOIS DE LA GAME JAM CRISTALLO 2014 « VOYAGE AU CŒUR DE LA MATIÈRE »

→ MÉDAILLE D'OR POUR LE JEU HYDROGEN

Les participants :

- **Anaëlle Aracil** – Designer Graphique & Animatrice / Étudiante au Pôle Supérieur de Design de Villefontaine
- **Sophie Gervais** – Référente scientifique / Étudiante en BTS Communication
- **Eduardo San Martin Morote** - Développeur
- **Maxime Simon** – Designer interactif spécialité produit / Étudiant au Pôle Supérieur de Design de Villefontaine
- **Kévin Vennitti** – Designer interactif spécialité numérique / Étudiant au Pôle Supérieur de Design de Villefontaine

→ PRIX DU JURY POUR LE JEU CRISTAL'EAU

Les participants :

- **Monika Bak** – Scénario & Game design / Professeure d'arts plastiques & Doctorante en linguistique
- **Marion Couesnon** – Game Design & Graphismes / Étudiante au Pôle Supérieur de Design de Villefontaine
- **Georgy Derevyanko** – Développeur
- **Adrien Sanchez** – Game Design & Graphismes / Étudiant au Pôle Supérieur de Design de Villefontaine

→ PRIX SPÉCIAL POUR LE JEU FALLING DOWN

Les participants :

- **Floriane Drouet** – Scientifique & Game designeuse amatrice
- **Damien Elsensohn** – Graphiste
- **Vincent Piel** – Programmeur
- **Sabrina Vigil** – Designer interactif / Étudiante au Pôle Supérieur de Design de Villefontaine

→ MENTION SPÉCIALE POUR L'HABILLAGE SONORE DES TROIS JEUX PROPOSÉS.

- **Victor Morello** – Sound designer et musicien, passionné de musique assistée par ordinateur.

Les lauréats de la Médaille d'or et du Prix du jury sont invités à présenter leur jeu à la Cité des sciences à Paris les 13 et 14 décembre prochain et seront en compétition dans le cadre de l'iGam4er, une compétition internationale de création de jeux vidéo pour l'éducation et la recherche. Ils seront accompagnés du sound designer : Victor Morello.

Les lauréats du Prix spécial gagnent un abonnement au Fab Lab de La Casemate à Grenoble.

COMPOSITION DU JURY GRENOBLOIS DE LA GAME JAM CRISTALLO 2014 :

- **Frédéric Martin**, Directeur marketing de We Want To Know, éditeur du jeu Dragon Box
- **Marc De Boissieu**, Professeur de Physique à l'Université Joseph Fourier, Chercheur au CNRS
- **Thibaut David**, Chercheur au CEA Grenoble
- **Emmanuel Laisné**, Chargé du projet « À quoi tu joues ? » à La Casemate
- **Laurent Chicoineau**, Directeur de La Casemate

LES RAISONS DE VOTRE PARTICIPATION À LA GAME JAM ?

- « Tenter le travail en équipe pluridisciplinaire sous contraintes. »
Vincent Piel
- « J'aime relever des défis et je suis passionné de programmation. »
Kévin Vennitti
- « Envie de rencontre avec des personnes aux passions et qualifications différentes. »
Sophie Gervais

INFOS PRATIQUES

Les partenaires de la Game Jame Cristallo :

www.lacasmate.fr
www.cea.fr
www.cnrs.fr
www.esrf.eu
www.ujf-grenoble.fr
wewanttoknow.fr
cri-paris.org
igam4er.org

Voyage au cœur de la matière et Cristallographie :

www.krystallopolis.fr
www.echosciences-grenoble.fr/sites/100-ansde-cristallographie

Réagissez sur twitter : [#casematejam](https://twitter.com/casematejam)

Contact presse : **Alexandre FORAY**

Responsable de la communication et des publics
Tél. : +33 (0)4 76 44 88 77 // Mob. : +33 (0)6 83 01 69 00
// Courriel : alexandre.foray@lacasmate.fr