

CAO 2D ILLUSTRATOR

COMPÉTENCES ACQUISES

- ▶ Différencier un fichier matriciel d'un fichier vectoriel
- ▶ Passer d'un objet matriciel à un objet vectoriel : différents modes de vectorisation
- ▶ Connaître les outils principaux de dessin 2D (formes, textes, lignes, courbes)
- ▶ Reconnaître des noeuds et réaliser des actions simples avec des tracés vectoriels
- ▶ Connaître les principaux formats de fichier vectoriel 2D (.SVG / .AI)
- ▶ Savoir dessiner un tracé avec des dimensions précises pour la fabrication numérique

ÉVALUATION

Exercices pratiques en fin de journée : reproduction d'un dessin vectoriel avec Adobe AI pour un usinage numérique et usinage des pièces avec la découpe laser.

CERTIFICATION

A l'issue de l'évaluation, un Open Badge vous sera remis.

FORMATEUR

Gaétan Bobichon

Fab Facilitateur - Designer, ayant suivi une formation de design de produit en école d'art, Gaétan expérimente différentes approches créatives, de la conception de micro architecture temporaire à la fabrication de lampes à partir de bouteilles en plastique. Son approche sensible et technique répondra à vos attentes de développement de projets créatifs, de l'idéation, en passant par la mise en forme 2D & 3D et jusqu'à la fabrication de prototypes.

PRÉ-REQUIS

Etre familiarisé(e) avec l'informatique

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Le matériel (ordinateur sous windows) est mis à votre disposition avec le logiciel déjà installé. Vous pouvez venir avec votre propre ordinateur sous réserve que le logiciel Adobe Illustrator CS4 y soit installé.

LIEU DE FORMATION

CCSTI Grenoble - La Casemate,
2 Place Saint-Laurent, 38000 Grenoble

PROGRAMME

9h - 12h

Après un accueil café et une découverte de la démarche Fab Lab, nous vous présenterons :

- ▶ L'interface d'Illustrator CS4
- ▶ Les principaux outils d'Illustrator CS4 (flèches de sélection, outil plume, forme primitive)
- ▶ Outil Texte, couleur et contour avec exercice pratique
- ▶ Courbes, noeuds et fonctions booléennes avec exercice pratique

13h30 - 17h30

Après une pause déjeuner, l'après-midi sera consacrée à :

- ▶ La vectorisation d'un logo simple à partir d'une image avec exercice pratique
- ▶ La vectorisation à la main avec l'outil plume
- ▶ La construction d'un plan avec des dimensions avec l'outil plume
- ▶ Point sur la journée et conclusion

